

Игра с карти Семейства

Възраст: 5-10 години

Брой играчи : 2 до 4

Съдържание: 42 карти „животински семейства“ ; 6 карти „вълк“

Цел на играта: да събереш заедно всички седем семейства, преди да се появи вълкът

Подготовка на играта: подреди всички 6 карти „вълк“ с лице надолу както е показано на рисунката:



Разбъркай картите животни и раздай по три на всеки играч. Останалите карти се остават в тесте с лице на долу до картите „вълци“. Играта се върти по часовниковата стрелка, играчите решават кой започва пръв. По време на играта играчите могат да разговарят за картите, но не трябва да си ги показват един на друг. Идеята е всеки играч да играе така картите си, така че да помогне на следващият играч да играе своите карти, като по този начин играта не се блокира.

Начин на игра: Когато играча е наред поставя една от своите карти в центъра на масата. Играта може да се играе в две посоки. Едната да се стартира събирането на ново семейство – като това става с поставянето на която и да е карта. Или да се продължи започнато вече семейство като в този случай картата, която трябва да поставите, трябва да спазва номерацията на вече започнатото семейство. Пример: ако картата от семейство, към което искате да поставите е с номер 4, то вие може да поставите само карта от същото семейство с номер 3 или 5. Като поставите картата на масата, взимате нова от тестето и е ред на следващия играч.

Важно! Ако поставите бта карта от семейството трябва да извикате „семейство“ и може да играете още веднъж веднага(пак сте вие наред).

Ако не може да поставите карта на масата трябва да обърнете с лице на горе една от картите вълк, като се започва по ред на номерата първо 1, 2 и т.н.

Край на играта: Ако играчите успеят да свалят картите с всички семейства на масата, то те печелят играта. Ако обаче не успеят да ги свалят и последната шеста карта на вълка е обърната то играта се печели от вълка.



Играта помага на децата да се научат да играят и да работят в екип.